# Концептуальная модель и ее описание

Концептуальная модель

\*

1

\*

1

Игрок

ФИО

Кол-во фишек

Ход

Взять (HIT)  
Отказаться (Stand)

Карта

Название(карты)  
Очки (карты)

Масть

Буби  
Пики  
Черви  
Крести

Делает

имеет

Принадлежит

сделать

\*

\*

1

1

Описание для каждой сущности

* Игрок - представляет ФИО пользователя(игрока), хранит информацию о пользователе и о изначальном кол-ве фишек.
* Карта – представляет саму карту, хранит название карты и кол-во ее очков.
* Масть – представляет хранение мастей карты («пики, буби, черви, крестье»).
* Ход — действие, взяли ли карту (булевое значение).

Табличное описание

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Атрибут | Тип Данных |
| Игрок | ФИО | String |
| Фишки | Кол-во | Int |
| Масть | Буби  Крести  Черви  Пики | String |
| Карта | Название  Очки | String  Int |
| Ход | Взять (HIT)  Отказаться (Stand) | Bool |